La fonction de Commissaire sportif

(préparation à l'UV1 1er dan)



Rôle du Commissaire Sportif

Il gère:

- Les pesées.
- Le contrôle administratif des passeports.
- Le fonctionnement du matériel à la table.
- Le suivi des combats se déroulant sur son tapis.
- Le suivi de l'organisation de la compétition dont il a la charge.

Les pesées.

La gestion matérielle des pesées.

- Mise en place des ateliers de pesée.
- Listes des combattants (ou fichiers).
- Balances de pesée (et de contrôle).
- Ordinateurs.

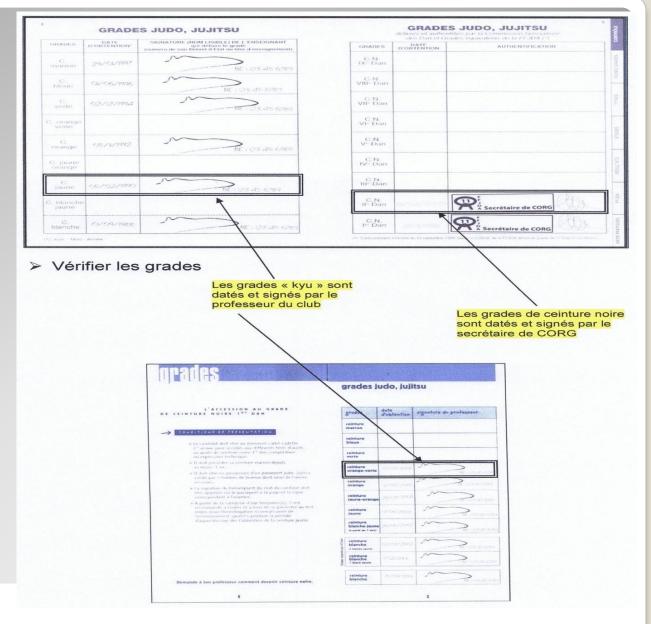
Le contrôle administratif des passeports

L'identité



0

Les grades



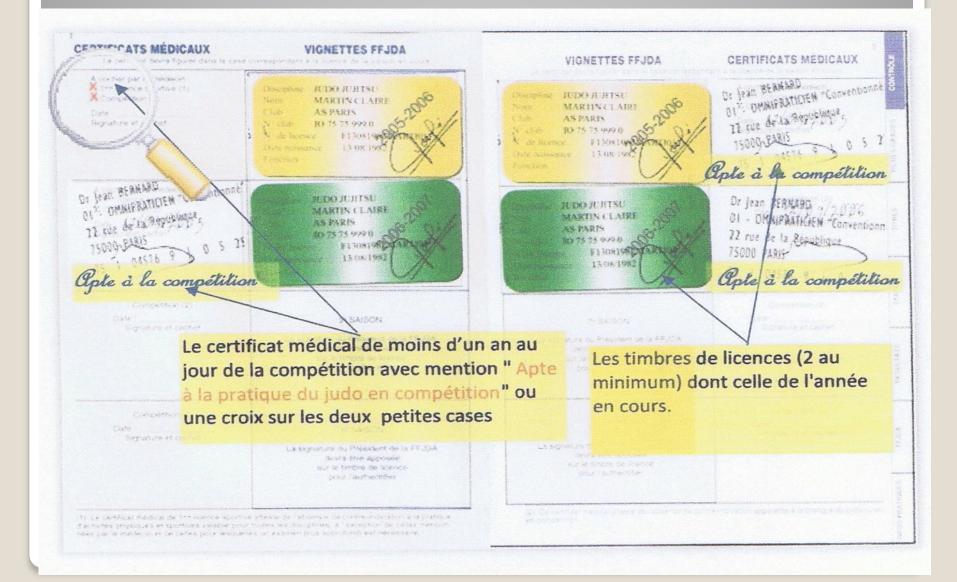
La licence

| | orrespondent a la licence de la salson en cours. |
|--|---|
| Or fean BERNARD OF OMNIPRATICIEN Conventionne 12 The de la Republique 15000 PARIS 15 04576 9 0 5 25 | Discipline JUDO JUJITSU Nom MARTIN CLAIRE Club AS PARIS N° club IO 75 75 999 0 N° de licence F1308199 37 110 110 Date naissance 13/08/1982 Fonction |
| Dr Jean BERMARD 9/2006 01 - OMNIPARTICIEM Conventionne 22 rue de la République 75000 PARIS 75 1 04576 9 1 0 5 25 | JUDO JUJITSU MARTIN CLAIRE AS PARIS TO 75 75 999 0 To intentic F13081989 To 13/08/1982 |
| Competition (2) Date: Signature et cachet | G* SAISON La signature du President de la FFJDA devra être apposée sur le timbre de liconce pour l'authentifier |
| Competition (2) Date Signature et dachet | 41 SAISON La signature du Président de la FFUDA devra être apposée sur le timbre de licence pour l'authentifier |

| VIGNETTES FFJDA Le ceratical devia ligurer dans la case correspo | CERTIFICATS MEDICAUX | TRÔLE |
|---|--|------------------------|
| 5° SAISON La signature du Président de la FFJDA devra être apposée sur le timbre de licencé pour l'authentifier | Competition (2) Date: Signature et cachet | FIGHES GRADES CONTRÔLE |
| 6º SAISON La signature du President de la FFUDA devra être apposee sur le simble de scence | Competition (2) Date Signature et cachet | TIMES |
| pour l'autheritier | Competition (2) | STAGES |
| Tri SAISON La signature du Président de la FFJDA devra être apposée sur le timbre de licence pour l'authentifier | Date Signature et cachet | RESULTATS |
| 8r SAISON La signature du Président de la FFJDA devra être apousée sur le timbre de licence pour l'authentifier | Competition (2) Date Signature et cachet | FFJDA |
| pen i sonisotne. | | iones |

(2) Ce ceratical medical affecte del absence de confre-indication apparente à la pratique du judo-ju en competition

Le certificat médical



Le contrôle du matériel à la table.

Le Commissaire sportif doit être polyvalent.

- Il fait les annonces au micro, appelle les combattants, le médecin etc.
- Il s'occupe de la tenue du marquage électronique (temps de combat, valeurs, immobilisations etc.)
- Il remplit le marquage des tableaux ou des poules manuellement.
- Il est sous la responsabilité d'un C.S. confirmé qui assure la coordination avec la table centrale.

Le suivi des combats se déroulant sur son tapis

Les documents de compétition

- Poules de 3, 4, 5 ou 6 combattants
- Tableaux simples
- Poules puis tableau.
- Tableaux à double-repêchage.
- Tableaux à repêchage systématique.

Les poules

Le marquage :

- La case du combattant Vainqueur est divisée par un trait horizontal en deux parties contenant les résultats du combat en centièmes : en haut le résultat du Vainqueur (010), en bas celui du Perdant (001).
- La case du combattant Perdant est remplie par une croix.

poule diagonale

| ROUGE | | 1 | 2 | 3 | 4 | Total | | Classe |
|-----------|---|------------|------------|-----|------------|-----------|--------|------------------|
| BLANC | | - | | 3 | | Victoires | Points | ment |
| Claire | 1 | | 100 | X | \times | 1 | 10 | 3 ^{ème} |
| Alexandra | 2 | | | 020 | | 1 | 10 | 4 ^{ème} |
| Marine | 3 | 001 000 | \times | | 001 000 | 2 | 10 | 2 ^{ème} |
| Cyrielle | 4 | 003 002 | 010 001 | | | 2 | 12 | 1 ^{ère} |

Poule verticale

| ROUGE | | 1 X 2 | 3 X 4 | 1 X 3 | 2 X 4 | 1 X 4 | 2 X 3 | Total | | Classe |
|-------------|---|-------|-------|-------|-------|-------|------------|-----------|--------|------------------|
| BLANC | | 1 / 2 | 3 / 4 | 173 | 214 | 174 | 2 / 3 | Victoires | Points | ment |
| Claire | 1 | 100 | | | | | | 1 | 10 | 3 ^{ème} |
| Claire 1 | 1 | 001 | | | | | | 1 | 10 | 3 |
| Alexandra 2 | 2 | 2 | | | | | 020 000 | 1 | 10 | 4 ^{ème} |
| | | | | | | | | | | |
| Marine | 3 | | 001 | 001 | | | | 2 | 10 | 2 ème |
| IVIdTITIE 3 | | 000 | 000 | | | | 2 | 10 | 2 | |
| Cyrielle | 4 | | | | 010 | 003 | | 2 | 12 | 1 ère |
| Супене | 4 | | | | 001 | 002 | | | 14 | 1 |

Attribution des points en poule ou en équipe (pour le classement).

- Victoire par Yuko : 001 / 000 = 5 points
- Victoire par Waza-Ari: 010 / 000 = 7 points
- Victoire par Waza-Ari awasete Ippon:
 020 / 000 = 10 points
- Victoire par Ippon: 100 / 000 = 10 points
- Victoire sur Shido (000 / 000.1 ou .2 ou .3)
 - = 1 point

- Victoire par disqualification de l'adversaire :
 (100 / 000.4 ou H, X, F, A, M) = 10 points.
- Victoire en Golden Score (avantage décisif)
 = 0 point.
 - Pour ce cas, noter le résultat du combat avant le démarrage du golden score, ex : 010.2 / 010.2
- Le classement est déterminé par le nombre de victoires, ensuite le nombre de points marqués et en cas d'égalité le résultat du combat entre les deux compétiteurs.

Attribution des points en relation grade championnat.

- Seuls sont comptabilisés les Waza-Ari et les Ippons marqués sur un adversaire au minimum du même grade (ceinture marron)!
- Victoire par Waza-Ari : 010 / 000 = 7 points
- Victoire par 2 Waza-Ari : 020 / 000 = 10 pts
- Victoire par **Ippon**: **100** / **000** = **10** points
- Victoire par Yuko : 001 / 000 = 0 point

- Victoire sur Shido (000 / 000.1 ou .2 ou .3)
 = 0 point
- Victoire par disqualification de l'adversaire
 (100 / 000.4 ou H, X, F, A, M) = 0 point
- Victoire en Golden Score (avantage décisif)
 = 0 point.

Le tableau

Les principales règles de remplissage des tableaux sont données ci-après :

- Un combat concerne 2 personnes reliées par un trait commun, le nom du vainqueur de ce combat est écrit sur le trait qui avance dans le tableau.
- Le score du combat est écrit en dessous du trait (sous le nom du vainqueur) en inscrivant toujours dans l'ordre suivant:

le score du vainqueur / le score du perdant. Exemple: 113.3 / 010.2 ou 100 / 000.H

Le double repêchage est réalisé selon la règle suivante :

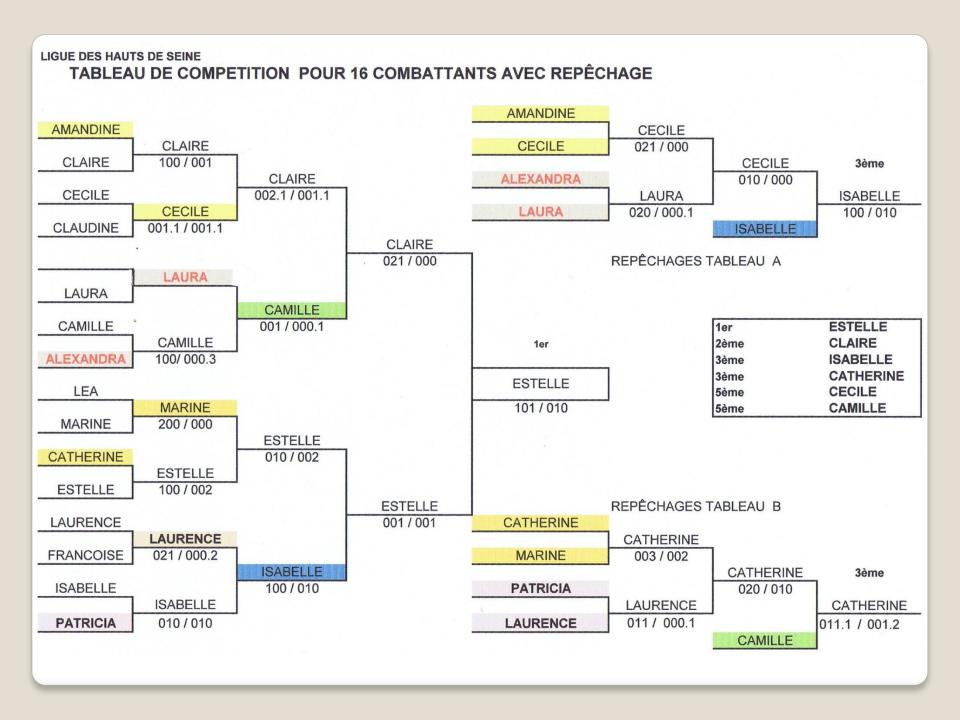
- <u>Les demi-finalistes repêchent les adversaires</u> <u>qu'ils ont battus.</u>
- Les repêchages sont faits par quart de tableau et disposés dans le demi-repêchage correspondant dans l'ordre de leur élimination.
- Les demi-finalistes perdants sont croisés dans le repêchage

Disqualification

Il existe <u>6 cas de disqualification</u> possible lors d'un combat :

- Hansoku Make direct, non disqualificatif (faute technique grave, le judoka peut reprendre la compétition): 100 / 000.H
- Hansoku Make direct, disqualificatif (faute contraire à l'esprit, le judoka ne peut pas reprendre la compétition) : 100 / 000.X
- Hansoku Make indirect, cumul de 4 shidos :
 100 / 000.4

- Forfait (non présentation sur un combat) :
 100 / 000.F
- Abandon (le judoka abandonne de lui-même suite à une blessure) : 100 / 000.A
- Décision Médicale (le médecin ne permet pas la reprise du combat au judoka) : 100 / 000.M



Informations complémentaires.

Appel des judokas.

 En France, le 1^{er} judoka appelé continue de porter la ceinture rouge (pas d'évolution contrairement à la FIJ).

Accompagnant des judokas (coach).

 Des Benjamins jusqu'aux Seniors,
 l'accompagnement se fera entre les « Matte » et les « Hajime » de l'arbitre.

Temps d'immobilisation.

- Temps communs à toutes les tranches d'âge :
- Yuko : de 10 à 14 secondes
- Waza-Ari : de 15 à 19 secondes
- Ippon: 20 secondes